



## ĮGYVENDINTA STEAM PROGRAMA

2021-11-03

2021 m. Šiaulių jaunųjų turistų centras parengė STEAM programą „STEAM navigacija: žemėlapių iššūkis“, kurią finansavo Šiaulių miesto savivaldybė. Užsiėmimus vykdė mokytojų komanda: Evaldas Liekmanis, Romualdas Veršinskas, Nerijus Vidžiūnas. Programos užsiėmimai vyko visą savaitę, spalio 25-29 dienomis. Programoje dalyvavo dvi grupės - Šiaulių „Santarvės“ gimnazijos aštuntos klasės mokiniai ir septintokai iš Šiaulių Gytarių progimnazijos.

Programos veiklos vyko Šiaulių jaunųjų turistų centro patalpose, išorinėse edukacinėse erdvėse: Centro kieme, Kalniuko mikrorajono teritorijoje. Mokiniai, susipažindami su kartografija, žemėlapių sudarymu, suvokimu ir praktiniu panaudojimu, plėtojo STEAM mokslų: matematikos, geografijos, fizikos, informatikos mokslo žinias ir gebėjimus atlikdami praktines užduotis, įgijo žemėlapių supratimo ir orientavimosi vietovėje įgūdžių, susipažino su robotika, lavino erdvinį ir loginį mąstymą, kūrybingumą, patobulino bendravimo ir bendradarbiavimo kompetenciją. Užsiėmimų vadovai suteikė galimybę realiai įvertinti, kaip įgyti įgūdžiai gali būti panaudoti kasdieniniame gyvenime ir profesinėje veikloje, kokias galimybes gerinant žmonių erdvinio mąstymo įgūdžius, sveikos gyvensenos puoselėjimui suteikia orientavimosi sporto gebėjimai. Smagu buvo matyti mokinių susidomėjimą, išgirsti, kad programa originali, puikūs mokytojai ir tikrai įgytos žinios, praktiniai gebėjimai bus reikalingi gyvenime.

Informacija ir foto G.Beleckaitės







